

# Strange Galactic Friends

## Wie begeistern wir andere Menschen für unser Spiel?

- Poster auf Hochschul-Campus verteilen
- Hofer LFG Con und organisches Instagram als Werbe-Plattform nutzen
- Studentengruppen, die gerade Lernpause machen fragen, ob sie Interesse haben eine Runde zu spielen (eignet sich perfekt für eine Lernpause von 5-10 Minuten).

Hallo [Name],

du bist heute hier, um unser Spiel „*Strange Galactic Friends*“ zu testen.

Als erstes stellen wir euch jetzt genau drei Fragen, die ihr ganz einfach - kurz und knapp - beantworten dürft.

1. **Wie alt bist du?**
2. **Hast du bereits Multiplayer Videospiel Erfahrungen gesammelt?**
3. **Kannst du dir unter dem Namen „Strange Galactic Friends“ schon etwas Genaues vorstellen? Wenn ja, was?**

## Einstieg

Du befindest dich mit deinem galaktischen Freund in einem Raumschiff, mitten im All. Auf einmal fängt alles an, zu Ruckeln und ihr stürzt ab auf einen fremden Planeten.

Glücklicherweise überlebt ihr den Absturz und trifft auf eine neue Kultur und somit andere Zivilisationen des Planeten.

Als galaktisches Team nutzt ihr eure gemeinsamen Kräfte, um euch gegenseitig zu ergänzen, zu unterstützen, alle zerstreuten Raumschiffteile ein zu sammeln und schließlich den Planeten mit einem reparierten Raumschiff zu verlassen.

Im Folgenden werdet ihr als unsere Testspieler eure erste Runde gemeinsam antreten.

Noch ein Hinweis: Bitte spreche all deine Gedankenzüge zu dem Spiel selbst und deinen Spielzügen laut aus.

**Beginne nun mit den Tasks auf Seite 2.**

## Tasks & Playtest

---

### Controls

Verwende die Tasten W, A, S, D (Anordnung wie Pfeiltasten) um dich im Spiel zu bewegen. Mit W / S oder Leertaste kannst du springen. Mit G kannst du für einen Gravity-Shift voten.

Es gibt Druckplatten, die Interaktionen mit anderen Gegenständen, z.B. Falldüren auslösen können. Es kann auch sein, dass mehrere Druckplatten gleichzeitig getriggert werden müssen, um die Interaktion auszulösen.

Die Kameraführung ist gewollt so, dass ihr nicht auseinander laufen könnt, ohne euch Selbst aus dem FOV zu verlieren.

---

### Tasks

**Task 1**    Starte das Tutorial Level und lerne die Basic Controls.  
Auf einer Skala von 1-10, wie verständlich findest du sie? ☐

---

**Task 2**    Shiftet gemeinsam die Gravitation.  
Wie schnell konntet ihr herausfinden, wie der Shift funktioniert?  
Wie intuitiv ist es gestaltet? ☐

---

**Task 3**    Löst nun gemeinsam das Rätsel. Wie bekommt ihr das Item aus der Grube? ☐

---

**Benötigte Zeit für Level Completion** ☐

**Anzahl der Respawns (bei Character-Tod)** ☐

**Alle Aufgaben intuitiv verstanden?** ☐

**Fahre nun fort mit dem Post-Game-Survey auf Seite 3!**

**Post-Game-Survey**

- 1 Was war dein erster Gedanke zu dem Spiel?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 2 Wie fandest du den gesamten Spiel-Flow, auf einer Skala von 1-5?  
(1 = langweilig, 5 = spannend)  
\_\_\_\_\_ ☐
- 3 Für wie sinnvoll hältst du es, dass das Spiel als Multiplayer aufgebaut ist?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 4 Welche Herausforderungen hattest du? Welche Erfolge konntest du erzielen?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 5 Welchen Eindruck macht das Spiel verglichen zu anderen Plattformer Spielen?  
Bewerte auf einer Skala von 1-5 (1 = langweilig, 5 = spannend)!  
\_\_\_\_\_ ☐
- 6 Was würde das Spiel für den Spieler noch interessanter machen?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 7 Muss der Timer langsamer, schnell sein oder gleich bleiben?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 9 Welche Mechaniken sollen wir hinzufügen, damit das Spiel interessanter wirkt?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 10 Wem wirst du das Spiel weiterempfehlen?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 11 Mit wem planst du, das Spiel zu spielen?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 12 Ist dir das Spiel 4.95€ wert?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 13 Hast du ein Gefühl des „Entdeckens“ verspürt? Skala 1-10. Wie würdest du es optimieren?  
\_\_\_\_\_ ☐
- 14 Hat das Spiel deine Erwartungen / Vorstellungen erfüllt?  
\_\_\_\_\_ ☐

Vielen Dank für Deine Mithilfe. Wir freuen uns auf dein Feedback bei einem nächsten Playtest!