

Spielanleitung

Spielanfang:

Am Anfang des Spiels zieht jeder Spieler ein Wort aus dem Wortstapel. Die Startpositionen der Spieler werden erwürfelt.

Spielziel:

Ziel ist es, alle Buchstaben seines Wortes zu sammeln.

Spielablauf:

Am Anfang jedes Zuges wird ein Buchstabenplättchen vom Stapel gezogen. Es wird der 30-seitige Würfel geworfen, um zu bestimmen, auf welchem Feld das Plättchen platziert werden soll.

Ausnahme: Wenn eine 30 gewürfelt wird, kann der Spieler das Feld des Plättchens frei wählen.

Danach würfelt der Spieler den 6-seitigen Würfel und darf sich so viele Felder bewegen. Wenn ein Spieler auf ein Buchstabenplättchen läuft, hat er 2 Optionen:

- Er kann das Plättchen einsammeln und seinen Zug beenden
- Er kann weiter gehen ohne das Plättchen einzusammeln

Spielregeln:

- Spieler können auch Buchstaben, die sie nicht für ihr Wort benötigen, einsammeln. Diese werden zurück auf den Stapel gelegt.
- Wege, die durch blaue Pfeile gekennzeichnet werden, können nur in eine Richtung begangen werden.
- Richtungswechsel während eines Spielzuges sind nicht erlaubt